2018-2019春季 信息隐藏课程 第12讲 自适应隐写





赵险峰

中国科学院信息工程研究所 信息安全国家重点实验室

2018年12月





- 1. 基本设计方法
- 2. 空间域自适应隐写
 - 1. HUGO
 - **2.** WOW
 - 3. S-UNIWARD
- 3. JPEG域自适应隐写
 - 1. J-UNIWARD
 - **2.** UED
- 4. 文献阅读推荐



1-1 基本设计方法 (概念)



四 自适应隐写的主要目的是在负载率一定条件下最小化总失真

- △ 一般来说,由于隐写修改样点之间的相互干扰,总失真只能基于一定的假设估算,前面提到的加性模型是最常用的总失真估算模型,STC编码是实现该模型下总失真最小的基本途径
- 当前能够进行总体优化的自适应隐写均采用STC编码。自适应 隐写的设计主要包含失真函数的设计与应用STC编码两个环 节,其中,失真函数的设计与隐写的嵌入域非常相关
- 四 由于隐写分析在纹理复杂区的分类效果较差,因此,当前的失真函数设计普遍采用高纹理区失真值较低的原则;一些失真函数的设计也考虑了对统计分布特性的影响,对引起分布变化更明显的区域,失真函数一般被设计为输出较高的值





1-2 基本设计方法(加性总失真与单点失真)



△ 在限定负载率下,加性模型下的自适应隐写基于STC编码最小化各个 样点上的失真和

$$D(\mathbf{X}, \mathbf{Y}) = \sum_{i=1}^{n_1} \sum_{j=1}^{n_2} \rho_{ij} |X_{i,j} - Y_{i,j}|$$

- 以上D(X,Y) 是对实际总失真的估计,载体X与含密载体Y的尺寸是 n₁×n₂, ρ_{ij} 是单点失真函数,它估计仅单点被修改的失真。STC编码 中,需要知道 ρ_{ij},这需要隐写设计者对 ρ_{ij} 进行定义,或者,若能先 定义总体失真函数D(X,Y),则可以得到 ρ_{i,j} = D(X, X_{~(i,j)}Y_{i,j})
- □ 其中, X_{~(i,j)}Y_{i,j} 表示仅仅将 X 中 X_{i,j} 改为 Y_{i,j} 的版本
- 以下主要通过介绍 ρ_{i,j} 的定义方法介绍限定负载率下基于加性模型的 自适应隐写



2 空间域自适应隐写



- △ 空域自适应隐写的失真函数一般在空间域设计,典型的是 HUGO (Highly Undetectable steGO) 隐写
- △ 由于小波变换是时频变换,同时包含载体局部的空间信息与频率信息,因此,也可以在小波域设计失真函数,典型的是WOW (Wavelet Obtained Weights) 与S-UNIWARD (Spatial-Universal Wavelet Relative Distortion) 隐写
- 以上两种情况下设计的失真函数均在较高纹理区输出较小值, 但是在具体计算上有不同,造成安全性的差异



2.1-1 HUGO(技术目标)



► HUGO是最早采用STC的自适应隐写,显著提高了空间域图像 隐写的安全。由于SPAM二阶特征能够很好地反映空间域隐写 带来的扰动,具有一定的通用性,因此,HUGO的直接设计目 的是使得空间域隐写能够抵御基于SPAM特征的隐写分析。为 此,HUGO隐写基于SPAM二阶特征构造失真函数



2.1-2 HUGO (SPAM回顾)

P

屆 最后,对一阶与二阶特征分别按照水平与对角线方向合并,其中,对 二阶特征合并如下:

$$F_{d_1,d_2,d_3}^{+} = \frac{1}{4} \left(M_{d_1,d_2,d_3}^{\rightarrow} + M_{d_1,d_2,d_3}^{\leftarrow} + M_{d_1,d_2,d_3}^{\downarrow} + M_{d_1,d_2,d_3}^{\uparrow} + M_{d_1,d_2,d_3}^{\uparrow} \right)$$

$$F_{d_1,d_2,d_3}^{\times} = \frac{1}{4} \left(M_{d_1,d_2,d_3}^{\searrow} + M_{d_1,d_2,d_3}^{\swarrow} + M_{d_1,d_2,d_3}^{\checkmark} + M_{d_1,d_2,d_3}^{\checkmark} \right)$$

△ 在提取SPAM二阶特征中, 一般取 T = 3, 因此, 二阶特征的维度是 2(2T + 1)³ = 686。实验表明, SPAM二阶特征具有更好的分析效果



2.1-3 HUGO的总失真函数

信息安全国家重点实验室



	定义水平方向邻域像素差共生矩阵(Co-occurrence Matrices):
	$C_{d_1,d_2} \rightarrow \Pr(D_{i,j} \rightarrow d_1, D_{i,j+1} \rightarrow d_2)$
	$C_{d_1,d_2,d_3} \rightarrow \Pr\left(D_{i,j} \rightarrow d_1, D_{i,j+1} \rightarrow d_2, D_{i,j+2} \rightarrow d_3\right)$
	类似地可以定义其他方向的共生矩阵,当T = 3时有
	$\left\{C_{d_1,d_2}^{\Gamma}, C_{d_1,d_2,d_3}^{\Gamma} \Gamma \in \{\rightarrow,\uparrow,\nwarrow,\nearrow\}, -3 \le d_i \le 3\right\}$
	其中包含 $4 \times (7^2 + 7^3) = 1568$ 维特征。由于 $M_{d_1,d_2,d_3}^{\Gamma} = C_{d_1,d_2,d_3}^{\Gamma} / C_{d_1,d_2,d_3}$
	C_{d_1,d_2}^{Γ} , 并且 $C_{d_1,d_2}^{\rightarrow} = C_{-d_1,-d_2}^{\leftarrow}$, $C_{d_1,d_2,d_3}^{\rightarrow} = C_{-d_1,-d_2,-d_3}^{\leftarrow}$ (即方向可合并
	为),显然对以上共生矩阵特征的保持有利于抵抗基于 M_{d_1,d_2,d_3}^{Γ} 特征
	的SPAM隐写分析,因此HUGO的总体失真函数为:
	$D(X,Y) = \sum_{d_1,d_2,d_3=-T}^{T} \left[w(d_1,d_2,d_3) \left \sum_{\Gamma \in \{\to,\leftarrow,\uparrow,\downarrow\}} C_{d_1,d_2,d_3}^{X,\Gamma} - C_{d_1,d_2,d_3}^{Y,\Gamma} \right + \right]$
	$w(d_1, d_2, d_3) \left[\sum_{l} C^{X, \Gamma}_{d_1, d_2, d_3} - C^{Y, \Gamma}_{d_1, d_2, d_3} \right]$
Superatory of 2	$\Gamma \in \{ \mathbb{N}, \mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z} \}$

2.1-4 HUGO的单点失真函数



□ 以上总失真函数表示从载体 X 修改为含密载体 Y 的失真,其中, w(d₁, d₂, d₃) 是权值函数,定义为

$$w(d_1, d_2, d_3) = \frac{1}{\left(\sqrt{d_1^2 + d_2^2 + d_3^2} + \sigma\right)^{\gamma}}$$

- $\sigma, \gamma > 0 需要确定的系数, 实验中通过比对特征的变化搜索得到 <math> \sigma = 10, \gamma = 4$
- △ 在以上定义下,1)对3阶共生矩阵特征扰动总和越大失真越大,2)当*d*₁,*d*₂,*d*₃较小时(相对平滑区),相应共生矩阵特征扰动的相加权值较大
- △ 在STC编码中, 需要计算单点失真函数 $\rho_{i,j}$, 这里显然有 $\rho_{i,j}$ = $D(\mathbf{X}, \mathbf{X}_{\sim(i,j)}Y_{i,j})$







- □ 基于以上失真函数,HUGO算法基于STC编码实现空域自适应 ±1隐写,为了实现部分非加性效果技术,还提供了模型矫正 (Model Correction)选项
- △ 模型矫正功能:先进行STC计算但暂不修改,而是确定需要修改 位置;在嵌入过程中逐步针对每个待修改样点再次计算当前的 +1失真与-1失真,选择其中失真小者对应的修改方式



2.1-6 HUGO嵌入算法



- 输入:载体X,消息message;输出:含密载体Y
- 1. For (i, j) in PIXELS { //每个像素计算一次
- 2. Yp = X; Yp(i,j)++; rho_p(i,j) = D(X, Yp); //计算像素+1的单点失真
- Ym = X; Ym(i,j)--; rho_m(i,j) = D(X, Ym); //计算像素-1的单点失真
 4. }
- 5. rho_min = min(rho_p, rho_m);//采用+1与-1中小的单点失真进行STC编码 //以下隐含进行了STC编码,但是仅仅返回需要修改的像素位置
- 6. PIXELS_TO_CHANGE = minimize_emb_impact(LSB(X), rho_min, message);
- 7. Y = X; //含密载体的初态
- 8. For (i,j) in PIXELS_TO_CHANGE {//以上确定了修改位置,现在确定+1还是-1
- If (model_correction_step_enabled) { //模型矫正开关开,则新计算+-失真
 //计算当前修改程度下的当前位置上+1与-1单点失真
- 10. Yp = Y; Yp(i, j) ++; dp = D(X, Yp); Ym = Y; Ym(i, j) --; dm = D(X, Ym);
- 11. If $(dp < dm) \{ Y(i, j) ++; \}$ else $\{ Y(i, j) --; \}$
- 12. }
- 13. else {//无模型矫正开关则用之前的+-失真
- 14. If (rho_p(i,j) < rho_m(i,j)) { Y(i,j)++; } else { Y(i,j)--; }
 15. }</pre>
- 16. }

2.1-7 HUGO的安全性实验

全国家重点实验室

- ß
- 四 在模型矫正中,存在空间域矫正方向的选择。它实际就是修改的方向, HUGO分为以下几种:(S1)从左到右、从上到下;(S2)从最大的 ρ_{i,j}到最小的顺序;(S3)从最小的 ρ_{i,j}到最大的顺序;(S4)随机顺序。实验发现,顺序S2的安全性最好(图)
- △ HUGO的抗检测性能: (a) SPAM攻击下LSBM、HUGO与理想加性嵌入的 性能, T = 3, simulated表示对理想加性模型下最优嵌入的模拟; (b) HUGO S2与LSBM在4种攻击下的性能比较



Relative payload (bpp)

Relative payload (bpp)

2.2-1 WOW (小波滤波器组)



- 四小波系数反映了信号局部区域的时频特性,失真函数的设计可以 以隐写后这种特性得到更多保持为原则。WOW是空间域图像自 适应隐写,它在小波变换的一级分解LH、HL与HH子带上对系 数改动量与原系数做相关运算,总体相关性越大则失真越低
- ☑ WOW选择了Daubechies 8小波低通、高通滤波器*h*, *g*进行小波滤波,则获得一级分解LH、HL与HH三个子带系数的二维滤波器系数矩阵是: *K*⁽¹⁾ = *h* ⋅ *g*^T, *K*⁽²⁾ = *g* ⋅ *h*^T, *K*⁽³⁾ = *g* ⋅ *g*^T。它们滤波后得到的三个子带系数也称为三组残差(Residual),分别为*R*^(k) = *K*^(k) * *X*, *k* = 1,2,3, "*"表示二维卷积
- △ 在WOW中,先对载体进行镜像填充(Mirror-padded),之后 在计算卷积,因此, *R*^(k) 的尺寸与原图 *X* 相同







△ 设 $R_{ij}^{(k)}$ 为仅仅修改了位置(i, j)上一个像素后计算得到的第k 组残差, k = 1,2,3,则WOW定义的一般单点失真函数定义为



□ 因此,当修改位置(*i*,*j*)上像素后,如果残差上的噪声与原残差更相关,则WOW的单点失真函数较小,(*i*,*j*)位置更可能被修改
 □ WOW采用随机±1的方式进行修改,采用STC。由于 +1 与−1的失真
 □ WOW采用随机,支持采用双层STC进行嵌入

2.2-3 WOW 安全性比较



- △ 从实验结果看,单层WOW的安全性高于HUGO,显著高于非STC自适应的方法(sim表示在加性模型下对基于WOW失真函数的理想嵌入模拟)
- ☑ SRM采用了集成分类器投票的判决方法,图中的 E_{00B}表示Error of Out of Bag,它是通常评价集成分类器错误率的指标,主要特点是, 将训练样本(对每个子分类器采用放回抽样的方法在标注样本集合中 选取)与未选入训练的样本一并作为测试样本,统计得到的错误率



2.3-1 S-UNIWARD(失真函数)



□ S-UNIWARD也是一种图像空间域自适应隐写,它的失真函数基于小波系数定义。设 R^(k)(X) = K^(k) * X, R^(k)(Y) = K^(k) * Y, k = 1,2,3 分别是原图与含密图的第 k 组残差, W^(k)_{uv}(X), W^(k)_{uv}(Y), u ∈ [1,…,n₁], v ∈ [1,…,n₂]分别表示R^(k)(X)、R^(k)(Y) 中位置(u,v)上的小波系数,则S-UNIWARD算法定义的总体失真函数为:

$$D(\mathbf{X}, \mathbf{Y}) = \sum_{k=1}^{3} \sum_{u=1}^{n_1} \sum_{v=1}^{n_2} \frac{\left| W_{uv}^{(k)}(\mathbf{X}) - W_{uv}^{(k)}(\mathbf{Y}) \right|}{\sigma + \left| W_{uv}^{(k)}(\mathbf{X}) \right|}$$

- △ $\sigma > 0$ 为调节参数,在S-UNIWARD的实验中取为1。这样,单点失真 函数为 $\rho_{i,j} = D(X, X_{\sim(i,j)}Y_{i,j})$,由于以上小波系数系数主要分布在中高 频,在纹理区数值较大,使得上式的分母较大,整个失真下降
- S-UNIWARD对像素的修改方法类似于WOW。由于Y_{i,j}加1还是减1得 到的 ρ_{i,j}相同,因此,S-UNIWARD的修改方式可以是在STC编码中随 机的±1,也支持双层的嵌入







△ 隐写分析实验结果表明,相比HUGO与WOW, S-UNIWARD进 一步提高了安全性(图)。在嵌入位置的选择上,HUGO比较 趋向于选择轮廓附近,而WOW、S-UNIWARD更趋向于选择纹 理复杂区,后者的选择在纹理区范围更均匀



S-UNIWARD STC在SRM隐写分析下的性能(其中S-UNIWARD指理想模拟); (b) HUGO、WOW、S-UNIWARD的嵌入区域选择对比







- □ JPEG域自适应隐写需要估计修改每个可嵌入JPEG系数的单点失 真
- △ 一般可以变换到空间域或者小波域进行设计,原则也是将扰动尽 量限制在纹理区,典型的是J-UNIWARD (JPEG-Universal Wavelet Relative Distortion) 隐写
- △ 也可以直接在JPEG域进行失真函数的设计,设计的原则是,尽 量选择对JPEG系数分布特性扰动小的位置进行嵌入,典型的是 UED (Uniform Embedding Distortion) 隐写



3.1-1 J-UNIWARD(失真函数)



☑ J-UNIWARD是一种JPEG域自适应隐写。由于隐写的输入与输 出都是JPEG文件,因此,以上的载体图像 X 与含密图像 Y 均在 JPEG域。设 J⁻¹(X)与J⁻¹(Y)表示JPEG解码到空间域的操作,则 J-UNIWARD的总失真函数定义为:

 $D'(X, Y) = D(J^{-1}(X), J^{-1}(Y))$

- △ 其中, D 是S-UNIWARD的总失真函数, 待定系数σ > 0 在实验 中取为2⁻⁶
- △ 这样,单点失真函数为 ρ_{i,j} = D'(X, X_{~(i,j)}Y_{i,j});这里, i,j为 JPEG量化DCT系数的坐标



3.1-2 J-UNIWARD安全

在JSRM通用隐写分析下(图), J-UNIWARD比UED的抗检能力更 强,安全性显著超出非自适应的 JPEG隐写nsF5.

分别在质量因子QF为75、85与95 三组样本下测试





3.2-1 UED(设计思想)



- △ UED是一种JPEG域的自适应隐写。UED的设计者观察到,若任 意选择嵌入位置,由于小值JPEG系数的数量较多,则被选择到 的可能性更大,这样,小值系数上的分布会变化更剧烈,更可能 造成系数分布的形变
- 四 而如果每个值上的变化接近,则更可能保持JPEG系数的分布。因此,UED的设计目标是,压制在更多出现的小值系数上修改,优先选择更少出现的大值系数修改(图)



UED的修改系数选择原则:优先选择大值系数修改。图中, a是JPEG量化系数分布, b是希望的选择概率, c是所选择系数的分布 (更均匀)

3.2-2 UED(失

$$\rho_{i,j} = \sum_{d_{ia} \in N_{ia}} \left(\left| c_{ij} \right| + \left| d_{ia} \right| + \alpha_{ia} \right)^{-1} + \sum_{d_{ir} \in N_{ir}} \left(\left| c_{ij} \right| + \left| d_{ir} \right| + \alpha_{ir} \right)^{-1} \right)$$

□ 以上 α_{ia} 与 α_{ir} 为待定常数,有实验结果分别确定为1.3与1; *c_{ii}*为 系数值;以上失真函数压制了在小值区的取值



3.2-3 UED (安全性比较)

的比较结果



- △ 基于以上失真函数, UED采用STC优化嵌入, 不使用系数为0的样点, 当需要修改且c_{ij}绝对值大于1时, 采用随机±1的方式; 当需要修改且 c_{ij}绝对值为1时, 将其改为c_{ij} + sgn(c_{ij}), 即+1改为2, −1改为−2
- ☑ 用CC-JRM与CC-PEV特征进行相应的隐写分析,结果显示,UED显著 优于非自适应的方法(图),但是,前面已经说明,在主要攻击下它 的安全性低于J-UNIWARD(不过UED速度显著更快)



4 文献阅读推荐



- [1] 教材第12章
- [2] T. Pevny, T. Filler, P. Bas. Using high-dimensional image models to perform highly undetectable steganography. In Proc. IH 2010, LNCS 6387, pp. 161–177, Springer, 2010.
- [3] V. Holub, J. Fridrich. Designing steganography distortion using directional filters. In Proc. WIFS 2012, Tenerife, Spain, December 2-5, pp. 234-239, 2012.
- [4] V. Holub, J. Fridrich, and T. Denemark. Universal distortion function for steganography in an arbitrary domain. EURASIP Journal on Information Security 2014, 2014: 1
- [5] L. Guo, J. Ni, Y. Q. Shi. An efficient JPEG steganographic scheme using uniform embedding. In Proc. WIFS 2012, Tenerife, Spain, December 2-5, pp. 169-174, 2012.









